***Первый свиток***

***Устав содружества гномов Агларонда «Тумунзахар Кхазад»***

*Тумунзахар-славный клан гномов, отличающийся от прочих. Мы рады всем и призываем к активным действиям. Основа для нас - взаимовыручка. Мы не навязываем своих правил другим Свободным народам, поэтому Устав действует только внутри клана. Мы не говорим, что поможем всем и везде. Всё делается по возможности и обстоятельствам. Лучшие гномы - это гномы трудолюбивые и упорные, единые в стремлении нашего общего роста. Клан - не метод обогащения, а большая семья с абсолютно разными личностями и это учитывается, но все подчиняются нижеприведённым правилам, и нарушение их грозит наказанием - вплоть до исключения. Давайте уважать друг друга и действовать вместе!*

*Наш Устав базируется на ценностях,имеющих ключевое значение для содружества:*

*\*Мы уважаем мир Средиземья и делаем вклад в атмосферу мира по мере возможностей.*

*\*Для каждого из нас клан – это семья. Долгосрочные отношения с соклановцами для нас важнее краткосрочной прибыли и эгоистичных интересов. Мы знаем наших и всегда готовы оказать им посильную помощь.*

*\*Мы и каждый из нас – братья по оружию. Взаимные обязательства, построенные на принципах командной работы и взаимовыручки, связывают нас. Каждый из нас понимает, что исход сражения зависит и от его личного умения.*

*\*Честность и открытость – мы делаем то, что обещаем. Обещаем то, что можем сделать. Мы открыты, честны и искренни друг с другом, с нашими союзниками и друзьями. У нас нет двойных стандартов.*

*\*Доверие - мы доверяем друг другу право принимать решения. Принимая решения, мы понимаем, что нам доверяют (касательно Сребробородов и Огнебородов).*

*\*Командная работа – мы добиваемся лучших результатов, работая вместе, и дополняя друг друга. Мы уважаем друг друга вне зависимости от класса, профессии или уровня.*

*\*Обучающаяся организация. Мы с радостью делимся знаниями и опытом и перенимаем их у других. Мы вдохновляем друг друга на дальнейшее развитие.*

*\*Мы открыты для самых нестандартных идей. Мы рискуем, делаем, учимся на ошибках, двигаемся вперед.*

*Основные правила клана*

*1.Вступить могут гномы от 20 уровня и старше. Исключением могут быть только те кто чётко понимает цели содружества и готов участвовать в нашем развитии с самого начала своего пути. Основное направление содружества - создание крепкого братства, основанного не на силе, а на старании послужить на общее благо.*

*2. Запрещены слова, унижающие честь и достоинство гномов клана, оскорбления вроде «нуб» и прочих (если гном неопытен, то это наша ошибка и нужно действовать на устранение недочёта).*

*3. Запрещено действовать во вред отдельным гномам клана, равно как и клану в целом.*

*4. Запрещён рост «паровозом», «кукловодство» и иные нечестные способы обогащения, повышения уровня и ранга (лень не лучшее качество для гнома - в древние времена подобных изгоняли "Ноэгют Нибин»).*

*5. Запрещено попрошайничество (не унижайте собственное достоинство, лучше попросите научить добывать – мы с радостью научим).*

*6. Приветствуется применение ролевых элементов в общении (мы не позиционируем себя как чисто ролевой клан, однако применение ролевых элементов добавит удовольствия от игры).*

*7. Запрещена внутриклановая торговля и всё, что делается, делается безвозмездно для гномов содружества.*

***Отыгрывание роли.***

*Отыгрывание роли (RP, roleplaying, РП, ролплей; непр.: отыгрыш роли) – это процесс создания игроком своего персонажа в игре (история, характер) и последующей жизни этого персонажа (поведение), подчинённых законам внутриигрового мира*

*Ролевые элементы используемые кланом:*

*- в содружестве состоят участники с именами, свойственными Средиземью ( Но здесь мы можем немного отступить, так как настоящие имена гномы скрывают ).*

*- чат содружества используется в основном для РП-общения, а внеРП обсуждается в отдельном чате.*

*- участники почти всегда ведут себя в РП-стиле не обращая внимания на наличие или отсутствие других РП-игроков. Считается нарушением необоснованное ничем прыганье, беганье, залезание на костры-палатки и т.п.*

*- определённые характеры и психология персонажей присутствуют и в РП-общении игроки стараются использовать это: например, небольшие межрасовые дискуссии, выражение своих точек зрения и т.п.*

*- у каждого из участников содружества имеется индивидуальная биография.*

*При РП немаловажным является то, что ваш персонаж не появляется в момент его создания, а как бы жил там и до этого момента. Именно поэтому внимание следует уделить продумыванию или написанию истории его предыдущей жизни. Обычно у всех РП-содружеств есть специальный раздел, где можно разместить историю своего персонажа. Для этих же целей существует окно биографии в окне персонажа («C»), однако, часто РП-игроки высказываются скептически о том, что встретив вас какой-нибудь незнакомец сразу узнаёт о вас многое, поэтому часто записи в этом разделе ограничены какими-то общеизвестными сведениями. Также туда можно помещать описание ваших видимых особенностей и индивидуальных деталей: цвета глаз, шрамов и т.п.*

*Одним из способов проявления биографии может быть титул (прозвище), под которым ваш персонаж известен на просторах Средиземья.*

*Вопрос смайликов.*

*В ВКО заложены возможности показывать свои эмоции в более ролевой манере, нежели смайликами. :-) 8-( :-/ Смайлики слишком плотно ассоциируются с Эпохой Интернета, так что портят атмосферу.. Существуют различные эмоции (см. выше) и команды «/me» или «/e», которые при всей своей ненаглядности и текстовости могут гораздо лучше отразить вашу эмоцию.. Кроме того, РП-игроки ВКО часто обозначают эмоции и действия просто обрамляя их звёздочками: «Враг рядом! К оружию, братья!! \*громогласно, хватаясь за меч в ножнах\*».*

*Ошибочным в ситуации со смайликами является то, что некоторые все ещё воспринимает общение в ВКО, как текстовое общение, поэтому у них в мозгу включаются правила для текстового общения, в которые входят и смайлики, и сокращения. Но РП-общение – это голос, разговор. Вот так..*

*Уровень игрока будет соответствовать при общении в чате содружества возрасту (чтобы не нарушить ролевое общение). Например гном 45го уровня - зрелый гном 45ти лет от роду.*

*Основные органичения РП.*

*1. отыгрывание ограничено физическими законами мира (огонь горячий и в Средиземье, поэтому сидеть в костре означает грубое нарушение РП).*

*2. отыгрывание ограничено знаниями конкретного мира (например, в Средиземье не знали о компьютерах, поэтому персонажи в ВКО об этом не должны рассуждать).*

*3. отыгрывание ограничено знаниями конкретного персонажа (например, обычный хоббит, проживший всю жизнь в Шире, скорее всего ничего не знает о Гондоре или Рохане).*

*4. отыгрывание ограничено характером конкретных персонажей (например, не знакомые ранее эльф и гном вряд ли без особой необходимости будут приветствовать друг друга (даже если у обоих белый ник, свидетельствующий об РП), а скорее пройдут мимо).*

*Ролевые мероприятия.*

*Это, наверное, самое важное и заметное отличие РП-игроков. Отыгрывание роли почти всегда направлено кому-то: зрителю либо участнику. Так вот эвенты (ролевые мероприятия) – это сложные, со своими внутренними правилами события, которые разнообразят повседневный отыгрыш. Часто такие мероприятия являются судьбоносными и как-то влияют на одно или несколько РП-содружеств в целом (например, съезд участников содружеств на торжественный пир, на котором они объединяются в единый Альянс).*

*Среди множества РП-эвентов можно выделить следующие: торжественные встречи, совместные рыбалки, различные состязания, конкурсы, собрания для совместных игр (азартных или подвижных), эвенты-расследования, эвенты-преследования, боевые эвенты, музыкальные концерты, театральные представления и прочие акции.*

***Клан Тумунзахар устроен следующим образом:***

*\* Узбад - полноправный основатель и глава клана.*

*\* (Наследник) Отрок главы (биография). Известный роду почтенный гном.В отсутствии вождя он всецело заменяет его.*

*\* (Сенешали) Сребробородые - старые гномы исполнители воли узбада. В их ведении множество вопросов. От пополнения злата в чертогах до набора рядов и наблюдения за порядком вокруг. Избранные главой они чтут его волю и многие деяния совершают именно с его одобрения.*

*\* (Сенешали) Огнебороды - зрелые гномы заслуженно входящие в старший круг клана. Немногим они уступают Сребробородам как в правах так и в делах. Их дело чтить законы клана и быть опорой в час нужды. Активные и сильные они везде где шум и дело есть. Нет таких гномов как огнебороды и везде они душевная компания, мастера задумок и пиров.*

*\* (Родичи) Крепкоруки — сильные гномы достойные этого звания. Они доказали, что могут добиваться результатов и крепко стоять на ногах помогая клану и братьям рода нашего. Несмотря на то, что они младше Огнебородов стремятся к развитию, силе и отваге оных.*

*В давние времена в глубинах величайшего королевства гномов Кхазад-Дум зародился этот обычай. Великая сила была в руках гномов — величайшее богатство таилось в глубинах рудников, великие мастера трудились у горна.Со многими гномы торговали и многие товары были в запасе. Выпивка и еда со всех земель была в кладовых и на складах. Оружие и товары мории продовались во многих краях Средиземья, как и многие товары приходили в неё. Были там и красивые бочёнки из селений людей с красивыми лентами с клеймом города. Бывало их переносили из чертога в чертог, но попадая в самый дальний чертог бочёнок мог лишиться ленты ибо совсем юные гномы могли отвязать красивую ленточку для игры в правителей древности. Ленточки были основой игры, валютой и показателем статуса юного обладателя и надо было лишь чтить по правилам традиции.Но тьма надвигалась и тень Саурона накрыла Средиземье. Началась Вторая эпоха — Тёмное время. Чертоги Кхазад-Дум закрылись от тьмы и торговля закончилась. Бедствие настигло и гномов. Богатейшие пиры уходили в прошлое и юные гномы подрастали в тяжёлые времена. Игра в «Правителели древности» ушла в прошлое, но ленты как символ богатства остались у повзрослевших гномов и передовались от старших к младшим за заслуги и деяния на благо родичей. Так игра стала традицией. Сребробороды чтят традиции и следят за тем как чтут другие и дают ленты достойным.*

*\* Речь достойная истинного гнома (отсутствие слов-паразитов, неприкрытых ругательств,приветствие кое пологается гномам, относится только к внутриклановому общению) 10 ленточек в неделю.*

*\* Участие в собрании клана 10 ленточек.*

*\* Участие в пиру, совместном отдыхе или ином празднестве клана 5 ленточек за участие.*

*\* Организация, пира, совместного отдыха, конкурса или иного празднества 10 ленточек.*

*\* Хранение летописей (администрирование сайта или иной службы клана) 20 ленточек в неделю (но если заниматься только хранением летописей то выше Крепкорука без участия либо организации пира либо празднества не стать).*

*\* Достойная биография (биография гнома соответствующая миру Средиземья, достойна биография или нет решает Узбад или Сребробород) 50 ленточек единожды.*

*\* Помощь братьям по клану советом и делом 10 ленточек в неделю за каждое — 10 ленточек за помощь советом и 10 ленточек за помощь делом.*

*\* Распространение благой вести о клане 10 ленточек в неделю.*

*Гном собравший 300 ленточек опытен и заслуживает почёта быть Крепкоруком, а собравший 600 ленточек становится Огнебородом и почётно встаёт вровень с опытными гномами. Если у гнома несколько персонажей то ленточки одного персонажа можно передать другому. Будьте внимательны — если гном отсутствует более 15 дней без предупреждения, маленькие и совсем юные гномы могут «одолжить» ленточки и потом не удастся показать другим что ты Крепкорук или Огнебород.*

*Посвящение:*

*Посвящение - таинство, призванное подчеркнуть ответственность, важность принятого звания и доверие соратников. Проводится на площади рядом с домом клана. На посвящении присутствуют все, кто может прийти, и при них посвящённый произносит присягу клану.*

*Посвящение в Крепкоруки:*

*Проводится в доме клана либо в Чертоге Торина или на вершине Нара. Спереди всех лицами к гномам встают Сребробороды и Узбад, перед ними встаёт посвящаемый гном, а позади него встают остальные гномы клана. Узбад или Сребробород произносит речь, после всего произносит речь сам Крепкорук: «Почтенные кхазад (либо гномы) рад видеть вас и служить нашему клану, дабы наша сила росла а порядок только креп! Чтобы видели эльфы, видели люди славу гномов и силу нашего рода! Топор крепкорука всегда с вами, всегда на защите братьев и чести!». Возможны вариации текста. Далее Крепкорук делает поклон всем, а гномы поднимают кружку пенного эля во славу брата.*

*Посвящение в Огнебороды:*

*Великое таинство и прободится в палате Мазарбул в мории. Огнебороды опытны и могут сами составить речь достойную опытного гнома. Далее празднество проводится в месте на выбор посвящённого. К празднеству заранее готовятся многие и оно немаловажно для всего клана.*

*Собрание содружества*

*Собрания содружества проводятся для всеобщего решения вопросов при совместной встрече. Проводиться они будут не чаще чем раз в две недели (кроме исключений) и явка на собрание «очень» желательна. Предупреждение о проведении собрания должно всем прийти не ранее чем за две недели до проведения. Именно на собрании можно выслушать мнение членов содружества полностью и исходя из них принимать решения. Собрания проводятся в Доме*

*Содружества.*

*Клан сайт и RaidCall*

*Клановый сайт-инструмент информационного оповещения и общения, «детище» Хранителя Мазарбул. На сайте размещаются объявления, рассматриваются заявки на вступление в клан и дружины, решаются вопросы клана, вывешиваются статьи, планы и расписание ивентов и рейдов, конкурсы, фото и ряд иной информации.*

*RaidCall применяется для общения и проведения собраний (встроенного голосового чата не хватает, рейд заполнен). Наша группа: "Baruk Thumunzahar" ID 5661085.*

***Изгнание из клана:***

*1. За нарушение основных правил клана.*

*2. За игнорирование интересов клана в целом.*

*3. Исключение по уровням при отсутствии определённый период в игре без предупреждения о отсутствии:*

*20-30 уровень при отсутствии 30 дней*

*30-40 уровень при отсутствии 35 дней*

*40-60 уровень при отсутствии 40 дней*

*60-85 уровень при отсутствии 60 дней*

*Вы можете продлить срок отсутствия - поставьте в примечаниях ОТСУТСТВИЕ (даты) и отпишитесь в теме на сайте http://tumunzakhar.do.am/forum/36-101-1 и максимальный срок продлим до 90 дней.*

*Касаемо пункта 1 и 2 решение выносит совет клана, так же как и прошение на возвращение изгнанного по тем же пунктам в ряды Тумунзахар. Изгнанные по пункту 3 восстанавливаются при прошении немедленно.*

***Второй свиток***

***Сребробороды и Огнебороды***

*Сребробороды и Огнебороды являются "старыми" гномами клана и должны являться примером для остальных гномов. Основные решения исполняются ими - именно они "костяк" клана. В ведении их - торговля и порядок в чертогах. При возникновении конфликтных решений нужно либо успокоить конфликтующих, либо привести их к мирному решению. В содружестве должна создаваться и развиваться атмосфера общества гномов и следить за этим также их задача. Сребробороды и Огнебороды являются "старшими", но и среди них есть неболшие различия - у Сребробородов больше полномочий: именно они следят за ресурсами, политическими союзами, накоплениями и складами.*

*Принятие в клан нового гнома:*

*Принимаются гномы от 20го уровня и старше ( но возможно исключение - если гном действительно готов учавствовать и имеет определённый опыт ).*

*При принятии в ряды Серебробород или Огнебород отсылает новоприбывшему письмо:*

*"Приветствую благородный кхузд в нашем клане. Мы рады приветствовать и двери наших чертогов открыты ждя тебя, но знай - мы гномы и живём как гномы, говорим как гномы и ожидаем, что ты станешь нашим соратником в развитии. Мы сильный клан и верим в это! Мы не обещаем того, что не можем сделать и наша репутация чиста и незапятнана бессчестными действами. Будь крепким и стойким ибо ты брат наш! И да не затупится твой топор! Испей пенного за нас и клан наш." ( возможен свой текст ) В письмо вкладывается пинта пенного алкоголя.*

*Члены содружества используя обьявления о наборе применяют собственные тексты ( с явным уклоном ролевой игры ). Каждый текст должен быть индивидуален.*

***Учёт «ленточек»***

*Учёт «ленточек» или "баллов активности" — задача Сребробородов и Узбада. Для начала потребуется установить LotroPad по ссылке* [*http://www.lotro-russia.com/forums/showthread.php?t=23058*](http://www.lotro-russia.com/forums/showthread.php?t=23058) *. (ну или пользоваться обычной тетрадью)*

*Далее создадим вкладку (страничку) — Ленточки. И смотрите по примеру.*

*Используем систему сокращений:*

*1) Речь соответствующая РП — Р*

*2) Участие в собрании клана — С*

*3) Участие в конкурсе, ивенте, мероприятии — У*

*4) Организация ивента, конкурса и тд — О*

*5) Биография персонажа - (+квента)*

*6) Помощь соклановцам в крафте — К*

*7) Помощь соклановцам советом (Наставничество) — Н*

*При неоднократном участии в ивенте ставим несколько У, как и при организации их же. Имена лучше распологать по алфавиту для удобства. В каждое воскресение Сребробороды высылают результаты Узбаду.*